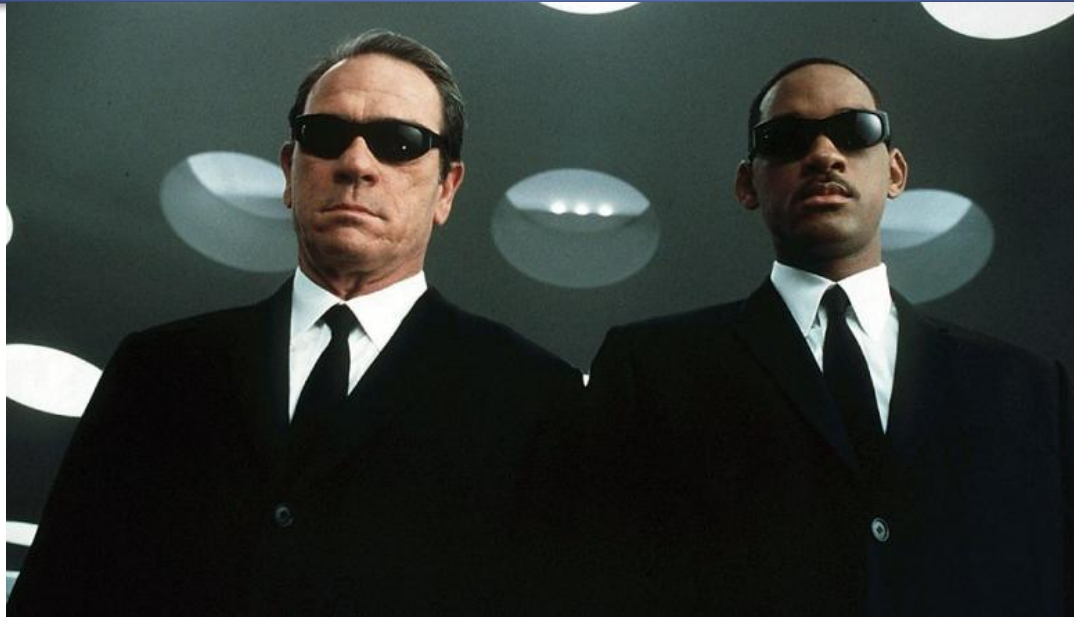


Операция «Связь»



Дата проведения: 1 марта 2013 года

Место проведения: Москва, центр

Количество участников: 350 человек

Формат мероприятия: городской квест - цепочка игровых заданий, которые участники выполняют в городской среде, пешком передвигаясь от пункта к пункту.

Цели мероприятия:

- провести яркое, запоминающееся событие,
- познакомить участников друг с другом в неформальной обстановке,
- вовлечь всех участников в интересную программу, предложив как спортивные, так логические и творческие задания,
- развить навыки командного взаимодействия участников в процессе совместного решения нестандартных задач.

Легенда игры



Участникам предстоит вступить в борьбу с человеком, который вынашивает коварные планы по захвату власти. Имя его неизвестно, но удалось узнать подпольное прозвище – Вирус. Вирус давно стремился завладеть властью, и долгие годы он готовился к этому, создав тайную подпольную организацию и воспитав целый клан приспешников.

Вирус понимает, что ключ к власти – это связь. Ведь и в октябре 17-го года первыми захваченными объектами стали телеграф и телефон. Злоумышленник разработал план операции, и захватывает стратегический узел связи, откуда он сможет нанести удар и блокировать передачу любой информации по всему городу.

На его поиск бросаются лучшие отряды спецслужб, однако им не удастся добиться каких-либо результатов, и дело принимает серьезный оборот. Руководство спецслужб (ведущий) выступает с обращением ко всему коллективу Министерства Связи с тем, чтобы они помогли решить эту сложную задачу.

Игровая логистика

- Коллектив делится на 8 команд по подразделениям.
- Далее каждая команда делится на 6 подразделений – «юниты», которые будут различаться по специализациям: спецназ, саперы, связисты, инженеры, разведка, чекисты.
- Каждый из юнитов будет выполнять часть задания, в результате выполнения которого, они получат часть информации. Сложив информацию от юнитов, в ходе игры команда получит местонахождение базы злоумышленника, а также секретный пароль для обезвреживания Вируса.
- У каждой команды есть Главный командир, он держит связь с капитанами юнитов по средствам мобильной связи. Пройдя все этапы игры юниты должны сообщить Главному всю собранную информацию и объединив ее, команда получит указания, где скрывается злоумышленник и секретный пароль.
- После того как «мир спасен», участники могут отдохнуть, подкрепиться вкусной едой, выпить за победу и получить заслуженные награды. А также совершить экстремальное и историческое путешествие и принять участие в учениях спец служб «Лазергейме».

Рекомендации

- Каждая группа проходит определенный маршрут из 4 точек. Разделять команду запрещено правилами, а также неэффективно и бессмысленно, это не ускорит прохождение заданий.

- Участникам желательно иметь удобную одежду и обувь. Также могут пригодиться мелкие деньги (на транспорт и приобретение каких-то мелочей) в пределах 50-100 рублей у человека. Всем необходимо иметь мобильные телефоны.

- Рекомендуется иметь удобное устройство с быстрым мобильным Интернетом, заранее позаботиться о загрузке на него карт города.

- Игрокам будут предоставлены контакты организаторов, которые будут осуществлять поддержку во время игры (ответы на вопросы). Однако к ним нельзя будет обращаться за подсказками.

- Инструктаж команды будет проходить по расписанию (см. приложение) в Зале коллегии.

Рекомендации

- Участникам желательно иметь удобную и теплую одежду и обувь.



Расписание брифинга

1 марта

№	Команда	Время
1	Департамент проектов по информатизации Проектная группа Отдел мобильной подготовки	12:40
2	Департамент международного сотрудничества Департамент внешних коммуникаций Департамент развития отрасли информационных технологий	13:00
3	Департамент регулирования радиочастот и сетей связи Департамент государственной политики в области СМИ	13:20
4	Правовой департамент Департамент инфраструктурных проектов	13:40
5	Департамент координации информатизации Отдел секретного делопроизводства и защиты информации Отдел специальных связей	14:00
6	Департамент организационного развития	14:20
7	Департамент экономики и финансов	14:40
8	Департамент развития электронного правительства	15:00
9	Капитаны и «старшие» юнитов	15:20

* Брифинг будет проходить в Зале коллегии. Просьба не опаздывать.

**Просьба капитанам, обеспечить явку своих команд.