

КРОССФУНКЦИОНАЛЬНАЯ КОМАНДА: КЛЮЧЕВОЙ ФАКТОР УСПЕХА ЦИФРОВЫХ РЕШЕНИЙ



Юлия Винокурова

Лидер продуктовой команды
прокатного производства



ХОККЕЙ И «ЦИФРА»

НАПАДАЮЩИЙ - ВЛАДЕЛЕЦ ПРОДУКТА

Ключевой игрок, который создаёт возможность в хоккее для атаки, а в «цифре» для создания и развития продукта. Он должен двигаться быстро, иметь хорошее видение игры и осознание ходов.



Тафинцев Сергей
владелец продукта,
начальник отделения покрытий ЦХПП

ЗАЩИТНИК – ЭКСПЕРТ ПО ПРОЦЕССУ (СJE)

Роль защитника в хоккее подходит смелым и рассудительным игрокам, способным исправить любую ситуацию. Как правило, это опытные хоккеисты с большим игровым стажем.

Эксперт как никто соответствует этой роли. Он знает суть процессов и может объяснить остальной команде, понимает приоритеты. Выстраивает сквозную логику решений.



Иваненко Артем
Эксперт по процессу (СJE),
главный специалист УРТ



ХОККЕЙ И «ЦИФРА»

ВРАТАРЬ — БИЗНЕС-ТРАНСЛЯТОР

Ответственность этой роли в хоккее и в цифре одна из самых важных. Он должен быть быстрым, опытным игроком, должен быть хорошим коммуникатором и уметь защищать интересы команды.

В продуктовой команде этот специалист превращает абстрактные «хотелки» в конкретные предложения по улучшениям бизнес-процесса.



Косоротов Кирилл
главный специалист ДЦТ



КОМАНДНАЯ ПОБЕДА №1

Сервис «Снижение расхода ЛКМ при производстве проката с полимерным покрытием за счет внедрения системы контроля и учета массы в режиме реального времени»

Где: Цех холодного проката и покрытий, отделение полимерных покрытий

Проблема: Учет лакокрасочных материалов для оцинкованного проката с полимерным покрытием осуществлялся вручную и уже после завершения работ. Это не позволяло своевременно контролировать расход ЛКМ. Невозможно было определить причины перерасхода краски и гарантировать точность расчёта.

Решение: на этапе прототипа на агрегате установили электронные весы и в режиме онлайн стали вычислять массу грунта, подаваемого на полосу в единицу времени. Запустили сервис, который берет за основу данные с весов и информацию об объеме металла в агрегате и рассчитывает, сколько граммов краски тратится на квадратный метр полосы. Аналогично был организован учет эмали.

Эффект: снижение расхода грунта на 0,4 г/м², эмали на 1,9 г/м²



ХОККЕЙ И «ЦИФРА»

ПОЛУЗАЩИТА — КОМАНДА РАЗРАБОТКИ И ПОДДЕРЖКИ ЦИФРОВЫХ РЕШЕНИЙ (DEV, DS, ML-ИНЖЕНЕР, АРХИТЕКТОР)

Data Scientist работает с данными, знает откуда и какие данные взять, объективно оценивает их качество. На основе данных он создает математические модели, которые являются основной составляющей цифрового продукта.

Разработчик программного обеспечения создает пользовательский функционал и интерфейс технического решения. Отвечает за «юзабилити» готового приложения, его эффективность, гибкость возможности масштабирования.

ML-инженер – отвечает за глобальную архитектуру сервиса и за data science, включая систему для сбора актуальных данных, проверки качества работы сервиса и переобучения/обновления моделей в случае необходимости.

Архитектор – занимается проектированием архитектуры решений, выборов и оптимизацией уже существующих, стабилизацией приложений, организацией и/или оптимизация CI/CD процесса, повышением качества и культуры кода, интеграцией приложений с существующими подсистемами.



Ольга Данилова
Data Scientist



Даниил Попков
Разработчик цифровых продуктов



Антон Зизин
Инженер по машинному обучению



Лев Заплатин
IT-архитектор



КОМАНДНАЯ ПОБЕДА №2

Рекомендательный сервис прогнозирующий концентрацию AI в ванне цинкования на агрегате АНГЦ ЦДС

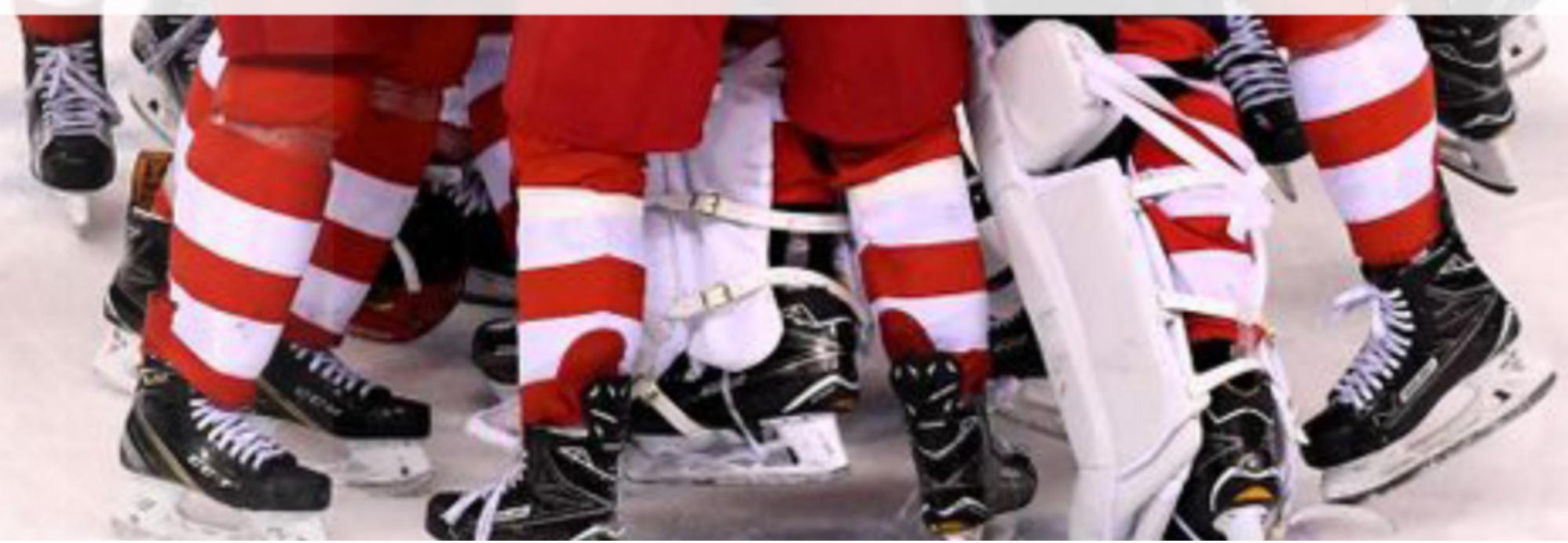


Где: Цех динамной стали, Агрегат непрерывного горячего цинкования

Проблема: Чтобы поддерживать правильный химический состав ванны горячего цинкования необходимо загружать слитки определенного состава, но оцинковщик не имел актуальной информации о текущем составе расплава и принимал решения на основе опыта.

Решение: Цифровой сервис рекомендует оцинковщику, какое количество слитков и какой марки загрузить для наилучшего химического состава расплава в каждый момент времени. Сервис работает на основе математической модели с учетом результатов лабораторного анализа, количества и параметров добавленных слитков.

Эффект: снижение расхода цинка на 0,6 г/м²



ЧЕЛОВЕК «ЦИФРЫ»

КАПИТАН КОМАНДЫ — ТИМ-ЛИД ПРОДУКТОВОЙ КОМАНДЫ

Полевой игрок, наделённый особыми полномочиями.

Представляет интересы команды в спорных ситуациях.

Он формирует стратегию игры или цифровой трансформации для всего передела.



«Прежде всего, «팀-лид» должен создать мотивированную команду, построить взаимодействие с бизнесом и обеспечить всем условия для эффективной работы. Идеально, если «продакт лид» находится в тени процесса, команда работает под живую потребность бизнеса, а эффекты приходят, как естественный результат».

Виктор Баженов

팀-лид продуктовой команды сталеплавильного производства

Работает в Группе НЛМК 24 года. Был производственным экономистом, занимался внедрением SAP (Награда «SAP Value Award») и реализацией крупных ИТ проектов.

С 2019 года Виктор Баженов - руководитель направления по сталеплавильному производству Дирекции по Цифровой трансформации и ЧЕЛОВЕК "ЦИФРЫ".





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

